

Agent Trouble

Auteur(s) Ushan, Alexandre (Auteur) ;

Dulin, Ulidrim (Illustrateur) ;

Dulin, Sergey (Illustrateur)

Titre(s) Agent Trouble [jeu] / Alexandre Ushan.

Editeur(s) Gigmic , 2014.

Résumé Agent trouble vous offre l'opportunité de vous mettre dans la peau d'un espion sur le point de perdre sa couverture ou dans celle d'un agent spécial qui est sur ses talons. En début de manche, chacun reçoit secrètement une carte indiquant un même lieu, à l'exception d'un joueur qui reçoit une carte Espion. Les joueurs se posent ensuite des questions afin de démasquer l'espion tout en évitant de révéler le lieu où il se trouvent : "il faut chaud non ? As-tu reçu ta paie ?"... L'espion ne sait pas où il est, il doit donc être très attentif aux échanges pour tenter de le découvrir et parvenir à répondre au mieux aux questions qui lui seront posées ! A n'importe quel moment, un joueur peut accuser quelqu'un d'être l'espion. Si tout le monde est d'accord, le joueur accusé doit révéler son identité. Si l'espion est percé à jour, les agents ont gagné. De son côté l'espion peut mettre fin à la manche dès qu'il pense avoir découvert le lieu où elle se déroule. Agent trouble est un jeu de suspicion et de bluff qui ne ressemble à aucun autre, il faudra peser chaque mot pour ne pas trop se dévoiler !.

Notes 240 cartes, 30 sachets zip, aide de jeu, règle du jeu.